

**INSTITUTO FEDERAL**

Mato Grosso do Sul

DESENVOLVIMENTO WEB 1:  
HTML Semântica

# INTRODUÇÃO

- Várias vezes em HTML ouvimos a palavra “semântica”. Mas o que quer dizer semântica e qual a importância dela?
- Quando criamos uma página, precisamos marcar o que cada elemento dentro dela representa e qual é o papel de cada uma das estruturas ali presentes.



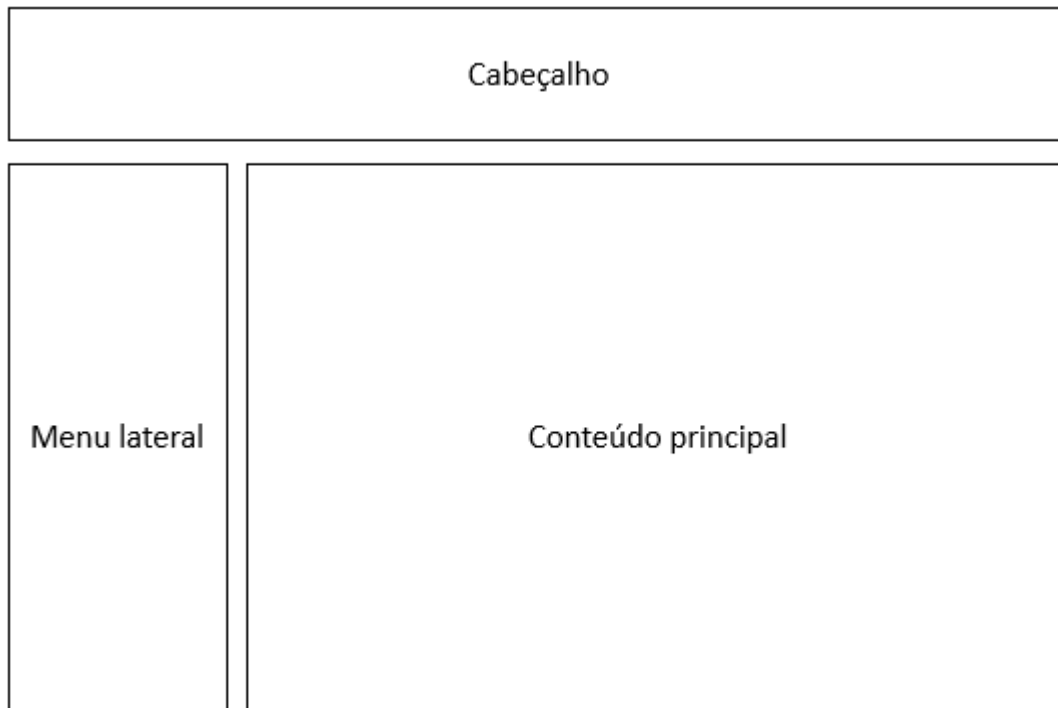
Botão

## Lorem ipsum

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

- Na imagem acima, vemos claramente um botão, um título e um pequeno texto. Identificar estas estruturas visualmente foi fácil, não demoramos muito para conseguir assimilar o papel de cada uma delas, certo?
- Assim como nós, o navegador também precisa chegar a essa conclusão, e para isso precisamos dizer a ele qual o papel de cada um desses elementos: Dizer que o botão é um botão, o texto é um texto e assim por diante.

- Mas dentro de uma página, nunca criamos somente um botão ou um texto simples. Sempre criamos elementos mais complexos, elementos formados por outros elementos, como por exemplo um cabeçalho que pode conter um texto, um menu com vários botões, e assim por diante.



# SEARCH ENGINES (MOTORES DE BUSCA)

- são softwares que varrem a Web para indexar páginas, permitindo que as pessoas encontrem esta página baseando-se em uma pesquisa, como é o caso do Google, Yahoo! e Bing.
- No começo os motores faziam buscas apenas buscando palavras-chaves, fornecidas pelo próprio criador das páginas. Mas isso não era bom, pois a pessoa poderia colocar palavras falsas em relação ao conteúdo, ou palavras que não eram boas para uma pesquisa.

# SEARCH ENGINES (MOTORES DE BUSCA)

- os motores de busca começaram a utilizar outras estratégias para o retorno dos resultados, como utilizar inteligência artificial para descobrir as melhores palavras-chaves automaticamente, números de acessos da página, números de sites que referenciam aquela página. Esses e muitos outros pontos são utilizados hoje como base para medir a importância e relevância de sites, colocando-os como primeiros resultados das buscas.
- os motores de busca analisam o código. Por isso, um código escrito com boa semântica faz os robôs entenderem melhor a estrutura da sua página, podendo colocar o site em melhores posições nos resultados de pesquisas.

# TAGS SEMÂNTICAS

- Antes era muito comum a criação de layouts utilizando a tag `<table>`. Isso hoje em dia é visto como um erro grave, pois tabelas são utilizadas para exibir dados.
- Com o avanço do CSS, as pessoas começaram a parar de usar tabelas e a utilizar a tag `<div>` para criar os layouts. Porém `<div>` e `<span>` não tem um significado. Servem apenas para fazermos divisões.
- Com o HTML5, novas tags foram criadas para dar mais significado ao código.



# TAGS SEMÂNTICAS

```
<div class="header">
```

```
<div class="nav">
```

```
<div class="section">
```

```
<div class="header">
```

```
<div class="article">
```

```
<div class="footer">
```

```
<div class="footer">
```

HTML anterior

```
<header>
```

```
<nav>
```

```
<section>
```

```
<header>
```

```
<article>
```

```
<footer>
```

```
<footer>
```

HTML5

```
<aside>
```

```
<div  
class="as  
ide">
```

- Define um cabeçalho para o documento, seção ou artigo.
- Pode conter logo, títulos, menu de navegação, campo de busca, etc.

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<header>  
    
  <h1>Entendo a estrutura e semântica do HTML5</h1>  
</header>
```

- Define um grupo de links de navegação. Essa tag é muito utilizada nos menus utilizados para se navegar entre as páginas de um site. Pode estar em diferentes partes do layout, como no cabeçalho ou no rodapé.

#### EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<nav>
  <ul class="menu">
    <li><a href="inicio.html">Início</a></li>
    <li><a href="quem-somos.html">Quem somos</a></li>
    <li><a href="servicos.html">Serviços</a></li>
    <li><a href="contato.html">Contato</a></li>
  </ul>
</nav>
```

- Define seções no documento, como capítulos, cabeçalhos, rodapés, etc. É o menos específico entre as novas tags.

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<section>  
  <h1>Chrome lança nova funcionalidade</h1>  
  <p>O navegador lançou ontem uma nova maneira  
de . . . </p>  
</section>
```

- Define um conteúdo que faz referência ao conteúdo principal à sua volta. Muito utilizado em colunas ao lado da parte principal dos sites, onde normalmente possui a navegação, propagandas ou algo relacionado com o conteúdo principal.

- Define um rodapé para o documento ou seção. Podendo conter informações relacionadas ao autor e ao copyright, blocos de navegação ou links relacionados.

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<footer>
    <nav>
        <ul>
            <li><a href="inicio.html">Início</a></li>
            <li><a href="quem-somos.html">Quem somos</a></li>
            <li><a href="servicos.html">Serviços</a></li>
            <li><a href="contato.html">Contato</a></li>
        </ul>
    </nav>
    <small>Copyright © 2011 - Todos os direitos reservados</small>
</footer>
```

- Define um artigo. Muito utilizado em Posts de blogs e sites de notícias.

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<article>  
  <h1>Google revela nova inteligência  
  artificial</h1>  
  <p>Hoje o Google revelou sobre um  
  projeto em desenvolvimento . . . . .  
</article>
```

- Define um pedaço de código de computador

#### EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<code>  
    var counter = 0;  
</code>
```



- Define uma abreviatura ou sigla. Pode ajudar buscadores e tradutores a entenderem que o texto não se trata de uma palavra completa.

#### EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
A <abbr title="União Nacional dos  
Estudantes"> UNE </abbr> esta semana  
anunciou que ...
```

- Define informações de contato

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<address>  
Av. Paulista, 1765, Conj 71 e 72 - Bela  
Vista - São Paulo - SP - 01311-200  
</address>
```

# DETAILS E SUMMARY

- Este aqui apresenta uma pequena alteração na exibição do que o usuário enxerga.
- A tag `<details>` serve para acrescentar detalhes adicionais sobre algo, mas essa informação fica escondida, sendo exibida apenas quando o usuário clicar para ler.
- A tag `<summary>` serve para exibir um título para o `<details>`, que ficará sempre visível.

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<details>  
<summary>Lista de Cursos</summary>  
<ul>  
  <li>HTML5 e CSS3</li>  
  <li>JavaScript</li>  
</ul>  
</details>
```

- Marca a definição de um termo. Espera-se que conteúdo mais próximo contenha a definição do termo que estiver dentro dessa tag.

#### EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<dfn>HTML</dfn> significa HyperText  
Markup Language, e é utilizado para a  
estruturação de páginas web.
```

- Essa tag é utilizada no meio de textos, e define data/hora.

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<p>O evento irá ocorrer em <time  
datetime="2017-07-07 21:00">7 de julho  
de 2017 às 9 da noite</time>.</p>
```

- Pode ser utilizado para que softwares encontrem facilmente datas nos documentos, podendo utilizá-las para melhorar pesquisas ou se oferecer para guardar aquela data em alguma agenda.
- O conteúdo da tag é o tempo apresentado ao usuário, o que ele irá ler. A tag também pode receber o atributo datetime, que representa essa mesma data/hora no formato que computadores entendam.

# FIGURE

- é uma marcação de uso específico para a inserção de uma figura. Para incluir a descrição dessa figura, podemos utilizar o elemento `<figcaption>`

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<figure>  
    
  
  <figcaption>Figura 1. Imagem</figcaption>  
</figure>
```

# FIGURE

- é uma marcação de uso específico para a inserção de uma figura. Para incluir a descrição dessa figura, podemos utilizar o elemento `<figcaption>`

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<figure>
  

  <figcaption>Figura 1. Imagem</figcaption>
</figure>
```



- permite colocarmos um player para sons e músicas na nossa página. O atributo “controls” indica que os controles, como play/pause, devem ser exibidos, o autoplay, faz a mídia ser executada assim que for carregada, e o loop, que indica se a mídia deve reiniciar assim que ela acabar de ser executada.

#### EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<audio controls>  
  <source src="./media/horse.ogg" type="audio/ogg">  
  <source src="./media/horse.mp3" type="audio/mpeg">  
  Your browser does not support the audio tag.  
</audio>
```

- funciona da mesma maneira que a tag <audio>, com a diferença que aceita os atributos width e height, assim como a tag <img />. Um atributo muito usado também é o “poster”, com ele é possível passar o endereço de uma imagem que será exibida enquanto o vídeo carrega, ou enquanto o usuário não der Play.

## EXEMPLO DE UTILIZAÇÃO

```
<video width="320" height="240" controls>  
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="movie.ogv" type="video/ogg">  
  <track kind="subtitles" src="subtitles_en.vtt" srclang="en">  
</video>
```

# MATERIAIS COMPLEMENTARES

- w3schools – Elementos semanticos
- MDN – elementos HTML
- whatwg - elementos semanticos
- devmedia – HTML semantico
- <https://htmlreference.io/semantic/>

# REFERÊNCIAS

- <https://htmlreference.io/>
- <https://cssreference.io>
- <https://css-tricks.com/snippets/css/>
- <https://tympanus.net/codrops/category/playground/>
- <https://www.awwwards.com/>
- <https://dribbble.com/>
- <https://www.typewolf.com/>